

B9

Toetswijzer wisk

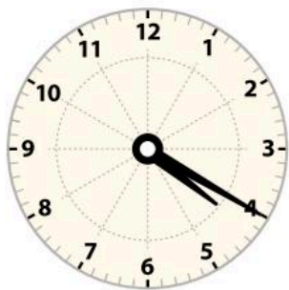
MMR

Ik kan tijdsduur bepalen in uren en minuten en de omtrek van vlakke figuren meten en berekenen.

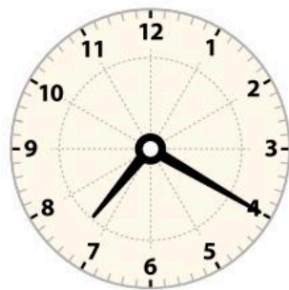
Ik onthoud**Tijdsduur bepalen**

Een tijdsduur berekenen in uren of minuten lukt handig met een instelbaar wijzerklokje! Maar: als je voldoende oefent, lukt het vast ook zonder klokje.

De tekenles start om:



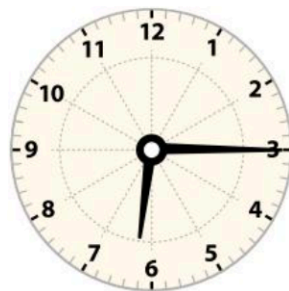
De tekenles stopt om:



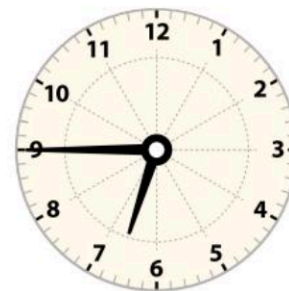
De tekenles duurt 3 uur.

- Zet je klokje op 20 over 4.
- Draai door tot 20 over 7.
- Tel ondertussen hoeveel rondjes de grote wijzer maakt, dus hoeveel uren je verder draait: 1, 2, 3 uren.

De training start om:



De training stopt om:



De training duurt 30 minuten (of een halfuur).

- Zet je klokje op kwart over 6.
- Draai verder tot kwart voor 7.
- Tel ondertussen hoeveel sprongen van 5 minuten de groter wijzer verder springt: 5, 10, 15, 20, 25, 30 minuten.

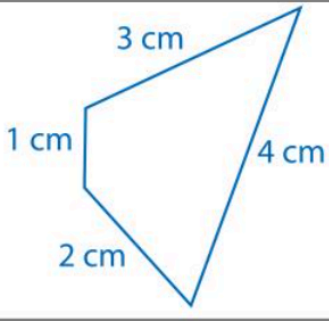



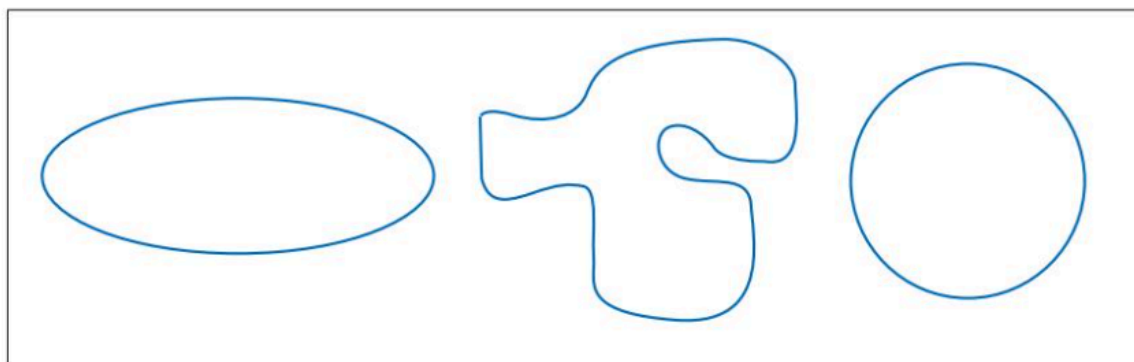
De omtrek

De omtrek is een lijn die je **om** een figuur kunt **trekken**.

Het is ook de lengte van die lijn. De omtrek van een veelhoek kan je berekenen.

Daarvoor maak je de som van de lengte van de zijden.

	
<p>Omtrek: $3\text{ cm} + 4\text{ cm} + 2\text{ cm} + 1\text{ cm} = 10\text{ cm}$</p>	<p>Omtrek: $4\text{ cm} + 2\text{ cm} + 4\text{ cm} + 2\text{ cm} = 12\text{ cm}$</p>


De omtrek van niet-veelhoeken

De omtrek van niet-veelhoeken kun je meten met een touwtje:

- Leg het touwtje mooi om de figuur.
- Knip het af wanneer je helemaal rond bent.
- Strek het touwtje en meet het.

Wij maakten in de klas lessen 102 en 103 p. 21-27.

Oef. 6 en 7 p. 38-39 waren herhaling.

 *Kijk welke oefeningen je fout had/moeilijk vond en maak deze opnieuw.*



Ik oefen

Dit moet je onthouden!



..... minuten in een uur
 minuten in een halfuur
 minuten in een kwartier

Hoe lang duurt het? Noteer.

Je mag een klokje gebruiken als je dat handig vindt.

DE PIANOLES		DE SPEELTIJD	
VAN	TOT	VAN	TOT
..... min. (= een)	 min. (= een)	

DE SNEEUWSTORM		DE NARE DROOM	
VAN	TOT	VAN	TOT
..... uur	 minuten	

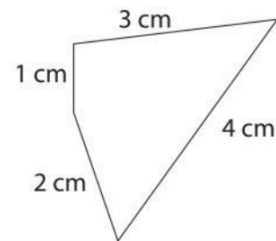
Dit moet je onthouden!

De omtrek is een lijn die je om een figuur kunt trekken.

Het is ook de lengte van die lijn.

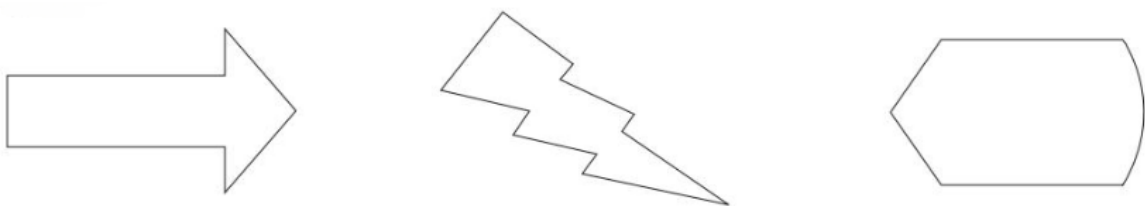
De omtrek van een veelhoek kun je berekenen.

Daarvoor maak je de som van de lengte van de zijden.

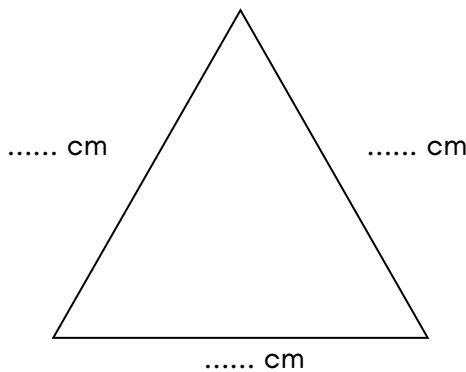


Omtrek vierhoek: $3\text{ cm} + 4\text{ cm} + 2\text{ cm} + 1\text{ cm} = 10\text{ cm}$

Overtrek de omtrek van elke figuur in een kleurtje.



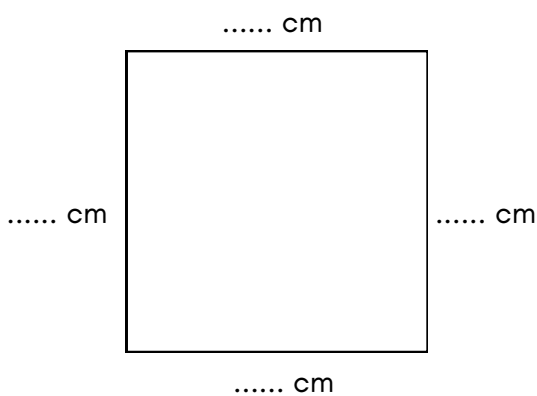
Bereken de omtrek van deze vlakke figuren.



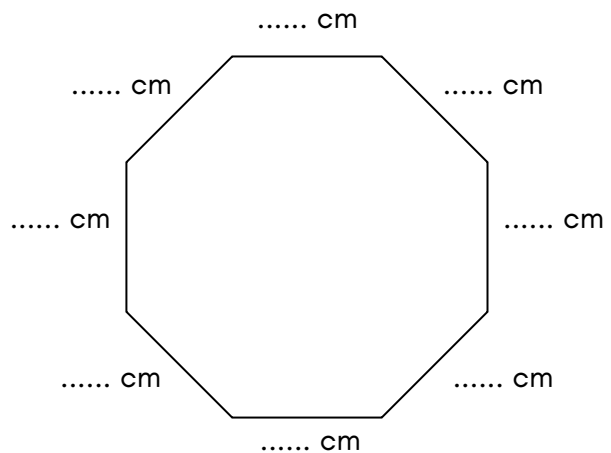
Bewerking:
De omtrek van deze driehoek is cm.



Bewerking:
De omtrek van deze rechthoek is cm.



Bewerking:
De omtrek van dit vierkant is cm.



Bewerking:
De omtrek van deze veelhoek is cm.

